
PlayStation
アングラウォーカー



ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1~15ブロック

アナログコントローラ対応

SLPM 87055

はじめに

この度は"プレイステーション"用ソフト「アングラウォーカー」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に取り扱い方法、使用上の注意、この解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は大切に保管してください。

『アングラウォーカー』のゲームデータを保存するには、１つのセーブデータにつき１ブロックの空きがあるメモリーカードが必要です。

※メモリーカード差込口1・2両方対応しています。

※メモリーカードは別売りです。メモリーカードがなくてもゲームはできますが、ゲーム途中のデータを保存することはできません。

もくじ

- コントローラの使い方 ―― 3
- 街。 ―― 5
  - 宿屋 ―― 5
  - アイテム屋 ―― 9
  - 教会 ―― 14
- ステータス画面。 ―― 15
  - 装備 ―― 15
  - 使う ―― 15
  - 捨てる ―― 16
  - 渡す ―― 16
- ダンジョン。 ―― 17
  - ダンジョン内の移動について ―― 18
  - 手を使った行動について ―― 18
  - 落ちているものを拾う ―― 19
  - 現在位置を把握する ―― 19
  - モンスター＆トラップ ―― 20
- FAQ?(よく聞かれる質問とその回答？) ―― 21

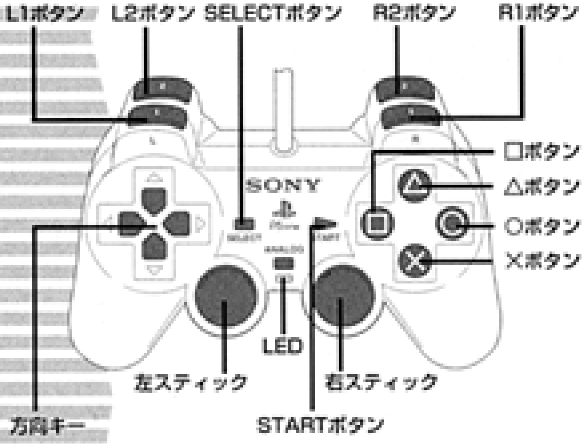
●ゲームの始め方



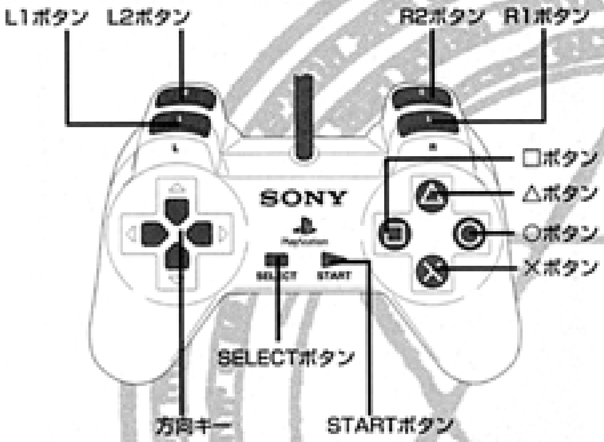
"プレイステーション"に『アングラウォーカー』のディスクを正しくセットして本体の電源を入れてください。タイトルが表示されている画面でSTARTボタンを押すと、いよいよゲームのはじまりです。

コントローラの使い方

アナログコントローラ



コントローラ



メニューオプションの選択は方向キーを使って目的の項目にカーソルを合わせた後、○ボタンで決定します。
「アングラウォーカー」はアナログモードに常に対応しています。
アナログコントローラの振動のON／OFFの切り替えは、「宿屋」のメニューで「環境をととのえる」を選び、振動の設定で行ってください。
LEDは常に点灯しています。
コントローラを使用する場合は、振動の設定をONにしても振動しません。

ソフトウェアリセット

「アングラウォーカーではL1ボタン・L2ボタン・R1ボタン・R2ボタン・STARTボタン・SELECTボタンを同時に押すことによって、いつでもゲームにリセットをかけ、タイトル画面に戻ることができます。

街で。 → P5

方向キー・左スティック／カーソルの移動
○ボタン／決定・メッセージ送りに使用します
×ボタン／キャンセル
STARTボタン／ステータス画面を呼び出します
SELECTボタン／操作対象となる1Pと2Pを切り替えます



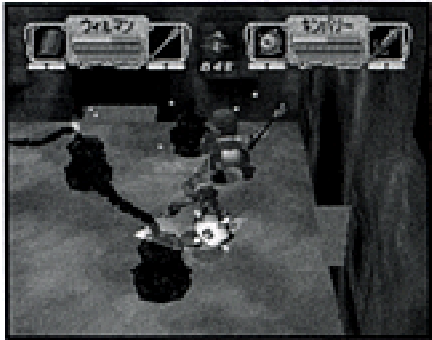
ステータス画面で。 → P15

方向キー・左スティック／カーソルの移動
○ボタン／決定
×ボタン／キャンセル
△ボタン／アイテムのデータを見ることができます
□ボタン／アイテムリストを見ることができます
R1ボタン／右手のアイテムリングを回転させます
L1ボタン／左手のアイテムリングを回転させます
STARTボタン／街・ダンジョンなどのメイン画面に戻ります
SELECTボタン／操作対象となる1Pと2Pを切り替えます



ダンジョンで。 → P17

方向キー・左スティック／キャラクターを歩かせます。方向キーを素早く2回押すか、アナログコントローラの左スティックを深く倒すことで、ダッシュになります。
○ボタン／右手に装備しているアイテムを使います
□ボタン／左手に装備しているアイテムを使います
×ボタン／ジャンプします
△ボタン／宝箱を開けたりアイテムを拾ったりします
R1ボタン／右手のアイテムリングを回転させます
L1ボタン／左手のアイテムリングを回転させます
R2・L2ボタン／カメラを回転させます（1Pのみ）
STARTボタン／ステータス画面を呼び出します
SELECTボタン／フロアマップのON／OFFを切り替えます



街。

魔神を封じたダンジョンのそばにある、あまり大きくはない街です。
肝心のダンジョンのほか、「宿屋」「アイテム屋」「教会」の三箇所が冒険者のよく立ち寄る場所として知られています。
2人同時プレイの場合でも1人ずつしか行動させることができません。SELECTボタンで操作権を切り替え、順番に行動してください。

宿屋

すべてはここから始まり、みんながここに帰ってくる。

ゲームを始めると必ず宿屋からスタートします。
宿屋では新しいキャラクターを登録したり、
セーブしてあるキャラクターをロードしたり、
休んでHPを回復したりすることができます。
カーソルでメニューを選択し、○ボタンで決定してください。





宿帳に記名

新しくキャラクターを作ります。
すでにキャラクターが登録されている場合、この項目は表示されません。登録されているキャラクターを退去させてください。

いらっしゃいませ！もぐらのねぐら亭にようこそ！

ダンジョン目当ての冒険者の人って、ほとんどがウチに泊まっていくんですよねー。
そういうわけで、新規キャラクターの登録はここですることになってるんですよー♪
これから新しく遊ぼうって人は、まずは以下の手順に従ってキャラクターを作ってください。

まず名前を登録していただきます。
方向キーで文字を選んで○ボタンで決定です。
×ボタンで1文字削除します。
文字制限は全角文字で7文字まで。
「カタカナ」「ひらがな」「Alphabet」を切り替えることができます。入力し終わったら「決定」にカーソルを合わせて○ボタンです。







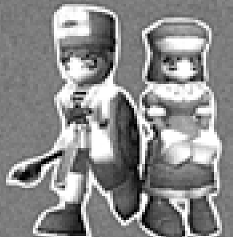
名前の次は職業を登録してくださいね。
方向キーの上下で職業を選び○ボタンで決定です。

戦士



リーチと破壊力を兼ね備えた「両手剣」を装備できる唯一の職業です。鎧や兜の防具も豊富でHPは文句なしにバツグンです。

司祭



攻撃力に不安があるものの、神さまの奇跡が味方だからそれはそれ。しっかりした防具と回復魔法で長期戦もOKなオールラウンダーです。

魔法使い



魔法に関しては右に出るものなし。タイプの違う魔法を使い分けるのも、不向きな接近戦を頑張るのもテクニカルな感じです。

盗賊



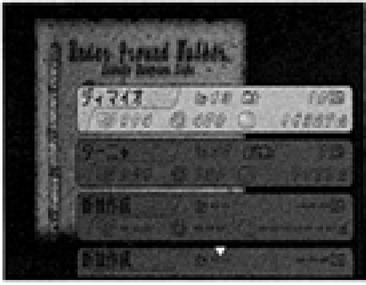
飛び道具の「弓」が装備できたり、鍵開けのスキルをもっていたり、とかなりの個性派です。ただし鎧は装備できません。

職業の次は性別です。
ほんの少し操作感覚は変わりますが、基本的に能力差はありません。好みで選んでくださいね。

最後にカラーリングを決めて終わりです。
方向キーの左右で4種類のパターンの中から選ぶことができます。
気に入ったものにあわせて○ボタンで決定してください。

そろそろ起きる

メモリーカードに保存されているキャラクターのデータを読み込んで登録します。
すでにキャラクターが登録されている場合、この項目は表示されません。登録されているキャラクターを退去させてください。



今日はもう寝る

宿屋に泊まることでHPを回復することができますが、
宿泊料の高い部屋ほど多くのHPを回復してくれます。
「明日も頑張るつもりですか？」の質問に「いいえ」と返事することで、キャラクターを退去させることができます。
また宿泊することでメモリーカードにキャラクターのデータを保存することができます。
キャラクターが登録されていない状態では、この項目は表示されません。



環境をととのえる

サウンドの出力形式、BGMと効果音の音量調整、アナログコントローラの振動のON／OFFの切り替えをすることができます。



外に出かける

「アイテム屋」「教会」「ダンジョン」に移動します。

アイテム屋

装備のことなら何でもお任せ。冒険者たちのご用達。

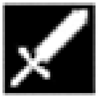
アイテム屋は冒険に必要な装備や道具を取り扱っているお店で、それぞれを売り買いしたり預けたりするところです。
カーソルでメニューを選択し、○ボタンで決定してください。

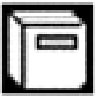


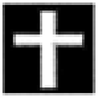
アイテムを買う

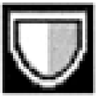
アイテムがいっぱいの時には買い物できません。アイテムを売るなり預けるなりして、空きスペースをつくっておく必要があります。

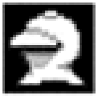
アイコンと装備品

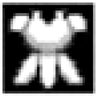

「短剣」「剣」「両手剣」「杖」「弓」などの直接的な攻撃をするための武器を取り扱っています。

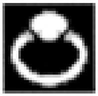

魔法の力を秘めた「書物」を取り扱っています。魔法使いしかその力を引き出すことはできません。

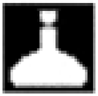

聖なる力を秘めた「聖印」を取り扱っています。司祭にのみその力の行使が許されています。


ある程度までの攻撃を受け流すことができる「盾」を取り扱っています。戦士と司祭が装備可能です。


「ぼうし」や「兜」など、頭にかぶる防具を取り扱っています。


「服」や「鎧」など、身体を覆う防具を取り扱っています。


「ゆびわ」をはじめとするアクセサリーの類を取り扱っています。アクセサリーには装備しているだけで効果があるものと、使用しなければ効果がないものとがあります。


「薬」をはじめとする道具の類を取り扱っています。使用するとなくなってしまう消耗品がそのほとんどを占めます。

アイテムを売る

持っているアイテムを売却してお金にかえます。買い取り価格に関してはある程度の相談にのってくれますが、場合によっては相場よりも安い値段で買い取られてしまうこともあります。



鑑定してもらう

効果のわからないアイテムを有料で鑑定してもらいます。通常のそれらしい名前やアイコンではなく、「短剣」のような分類的な名前と、「アイコンと装備品」で説明されている分類アイコンで表示されているものが未鑑定のアイテムです。
店で購入したアイテムはすでに鑑定済みの状態になっています。



攻撃力　魔力　呪い

HP　MP　タイムゲージ

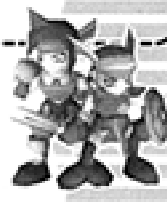
地属性　水属性　火属性　風属性　光属性　闇属性

預かってもらう

お金やアイテムを預け入れます。預けるときに預かり料が必要ですが、お金には多少の利子がつきますし、「アイテムが一杯だけど、売ったり捨てたりしたくない」ときなどには便利です。

預け物を引き取る

預けたアイテムを引き取ります。こちらは無料です。



アイテムの一部



キズ薬

全国どこのアイテム屋にも必ず売っている、即効性バツグンのキズ薬です。一定の割合でHPを回復してくれます。

▲ 50G



30G ▶

お弁当セット

「腹が減っては戦はできぬ」の格言通り、食料の確保は冒険の最優先事項のひとつです。タイムゲージを1/3回復してくれるほか、HPも少し回復してくれます。



転移の石

特別な魔法がかかった石で、使うと宿屋まで一瞬にして移動します。大変便利で重宝しますが、1度使うと粉々に砕けてしまいます。

SALE!!

◀ ~~200G~~ 100G



◀ 500G

やわらかい鍵

鍵穴にあわせて変形するやわらかな素材の鍵で、ほとんどの鍵を開けることができますが、1度使うと壊れてしまいます。

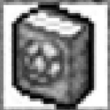


木の盾

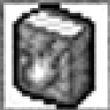
まるで鍋のフタのような木製の丸い盾です。構えている間は正面からの攻撃を防いでくれますが、盾の丈夫さを超えるような大きなダメージは防ぐことができません。

75G ▶

魔法使いの魔法

ストーンブラスト／ブラックバイブル
ごく初歩のレベルの攻撃魔法で、土の属性を持つ。

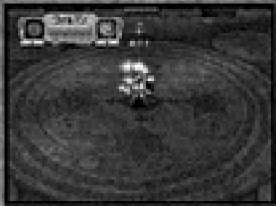
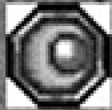



ファイア／エイボンの書
溜めると爆発するようになる、火属性の攻撃魔法。

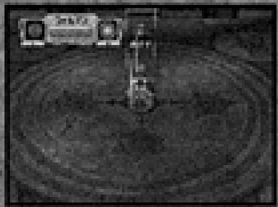
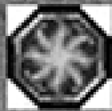



ソニック／ロストグリモワール
風の属性を持つ攻撃魔法。目標を追尾する性質がある。

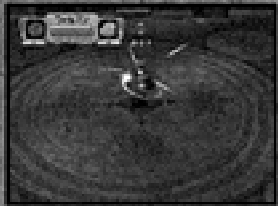
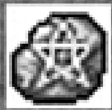
司祭の魔法

ヒーリング／いやしの聖印
ごく初歩のレベルの補助魔法で、HPを回復する。

ディスペル／聖なるしるし
「ショック」「スタン」「ポイズン」「パニック」のバッドステータスを解消する。

ストライキング／契約のあかし
攻撃力をアップする補助魔法。一定時間で効果は切れる。

福引きをする

スロットで景品がもらえます。景品の中には通常では手に入らないレアなアイテムなども混じっています。福引きをするには福引き券が必要です。

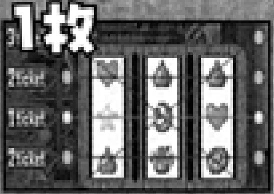


よそに行く

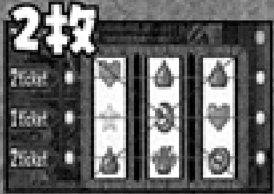
「宿屋」「教会」「ダンジョン」に移動します。

回転するドラムを止めて描かれたマークを揃えると、揃えたマークに応じてさまざまな商品をもらうことができます。
福引き券は1度の福引きにつき3枚まで使うことができます。1枚だけの時はまんなかの列に横一列で揃えなければなりませんが、2枚の時はその上下の2列が増え3列が有効になり、3枚にいたっては斜めに揃えた場合も有効になります。

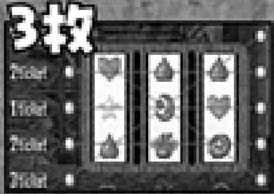
1枚

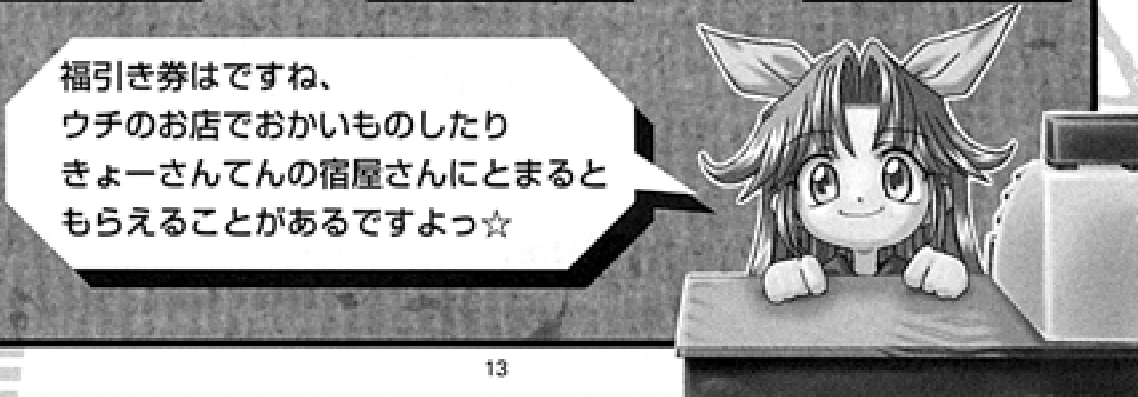


2枚



3枚





教会 霊験あらたか？　魔神がいるなら神様だって！

大抵の街にひとつはある、普通の教会です。



祈りをささげる

感謝の気持ちをささげます。何かあるかもしれません。

祝福してもらう

持ち物に祝福を施してもらいます。
アイテムの呪いなども祓ってもらえることでしょう。

寄付をする

感謝の気持ちを具体的な形にしてささげます。
何かあるかもしれません。

よそに行く

「宿屋」「アイテム屋」「ダンジョン」に移動します。



ステータス画面。

キャラクターの能力値を確認したり、装備を整えたりするための画面です。
2人同時プレイ時にはアイテムの受け渡しをしたりもします。
SELECTボタンで1Pと2Pを切り替えることができます。



①キャラクターの名前です。
②キャラクターのレベルと経験値です。経験値が100溜まるとレベルが1つ上がります。
③発生しているバッドステータスのアイコンが並びます。
④キャラクターのHP状況です。
⑤キャラクターのMP状況です。
⑥キャラクターの腹時計をゲージ化したタイムゲージです。
⑦キャラクターの所持金です。通貨単位はG（ガッツ）。
⑧所持しているアイテムです。アイコンの右下に数字があるものは、ひとつの枠で複数個をストックできます。
⑨「Equipment」の枠内にある5つのアイテムが現在装備しているものです。
⑩各手のアイテムリングには3つまでのアイテムを登録することができます。詳しくは「アイテムの装備について」を参照してください。
⑪それぞれの手に装備しているアイテムを使用したときのデータが表示されます。

装備

カーソルを操作して装備したい、あるいは装備から外したいアイテムのアイコンにあわせ、○ボタンで対象となるアイテムを決定します。次にカーソルを目的の装備枠、あるいはアイテムのストック枠に移動させ、○ボタンでアイコンの移動を決定します。
目標となる枠にすでにアイテムが配置されている場合、新しく配置したアイテムと配置済みのアイテムは入れ替わります。
同様の操作でストック枠の並びを整頓することもできます。
装備個所や職業の都合でアイテムを装備（配置）できない枠がある場合、その枠は暗色で表示されます。

使う

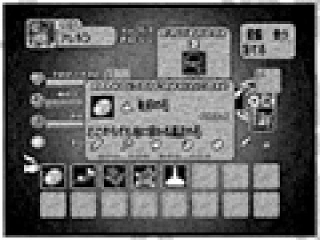
ステータス画面上では、装備していないアイテムも使うことができます。操作方法は装備とほぼ同じく、使用したいアイテムにカーソルを合わせ、○ボタンで決定してください。

捨てる

アイテムのストック枠に空きがないときは買い物もダンジョンでアイテムを拾うこともできません。このコマンドでいらないアイテムを捨てることができます。捨てたアイテムは二度と戻ってきません。

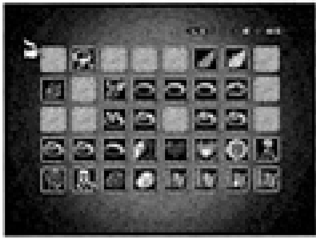
渡す

もう１人のプレイヤーのキャラクターに、選択したアイテムを渡します。渡す相手のストック枠に空きがない場合、アイテムを渡すことはできません。
キャラクターが2人登録されている状態でしか、このコマンドは表示されません。



カーソルがアイテムのアイコン上にあわさっている状態で△ボタンを押すと、そのアイテムのデータが表示されます。
未鑑定のアイテムはアイテム屋で「鑑定」してもらいましょう。

★アイテムのデータが見れる！★



★このアイテムって手に入れたことある？★

ステータス画面上で□ボタンを押すと、アイテム一覧を表示させることができます。
画面右上の明るくなっている数字が現在開いているページ数で、L１ボタン・R１ボタンでページを切り替えることができます。
この画面上でも、△ボタンでアイテムのデータを見ることができます。

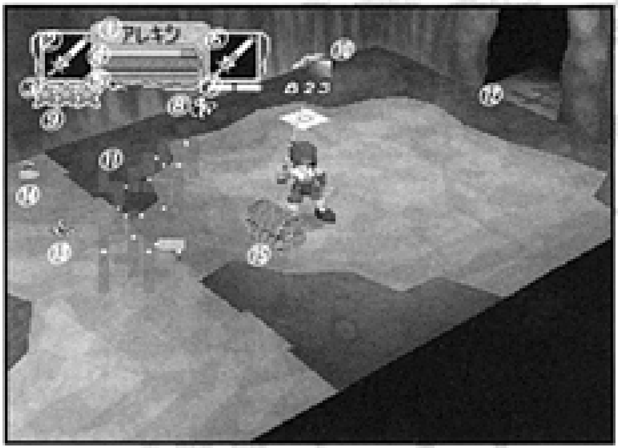
アイテムの装備について

アイテムを装備できる個所は、「頭」,「胴」,「右手」×3,「左手」×3,「アクセサリー」の合計9箇所です。ただし左右それぞれの手に装備したアイテムのうち、装備効果が得られるのは「Equipment」の枠内に含まれるそれぞれ1つで、ほか2つはアイテムリングに登録されている待機状態となります。
各アイテムは装備できる個所が決まっていて、そのほかに職業によって装備できたりできなかったりもします。
アイテムを選択すると装備できる個所以外が暗くなります。
「グレートソード」など両手用のアイテムの場合、同じリングナンバーの左右両方の手に1つのアイテムが登録されます。片方のリングを回転させて両手使用アイテムにあわせた場合、もう片方のリングも自動的に切り替わります。
両手用のアイテムから別のアイテムに切り替えたときも同様、反対側も次のナンバーに切り替わります。

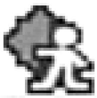
ダンジョン。

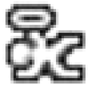
魔神が封印されているというダンジョンです。
とりあえずの目的はありません。ストレス解消に、ヒマつぶしに、アイテム探索に、それぞれの目的で潜っていってください。

①キャラクターの名前です。
②左手に装備しているアイテムのアイコンです。
③左手装備アイテムが登録されているアイテムリング番号です。
④キャラクターのHP状況です。
⑤キャラクターのMP状況です。
⑥右手に装備しているアイテムのアイコンです。
⑦右手装備アイテムが登録されているアイテムリング番号です。
⑧発生しているバッドステータスのアイコンが並びます。
⑨★の数でアイテム使用の「タメ」段階を表しています。
⑩常に一定の方角を指し示すコンパスです。
⑪オートマッピングのフロアマップです。
⑫通路です。隣りの部屋に通じています。
⑬お金です。モンスターを倒すと落とします。
⑭アイテムです。モンスターを倒すと落とします。
⑮宝箱です。鍵がかかっていることもあります。
※階段は、上りと下りがあります。

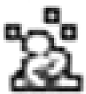


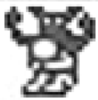
アイコンとバッドステータス

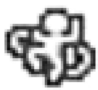

ショック：MPがゼロになり、バッドステータスの間は自然回復しなくなります。一定時間で解消されます。


スタン：キャラクターを動かすことができなくなります。一定時間で回復します。


ハングリー：タイムゲージがゼロになると発生し、一定時間ごとにHPが減っていきます。「お弁当」などを使用することで回復します。


ポイズン：キャラクターを動かすごとにHPが減っていきます。「毒消し草」などを使用することで回復します。

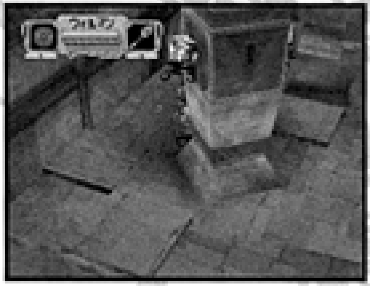

カース：呪いのかかったアイテムを外すことができなくり、大抵は他のバッドステータスを伴っています。教会で祝福してもらえば回復します。


パニック：方向キー、○・×・△・□ボタンの対応が入れ替わり、まともに動くことが難しくなります。一定時間で回復します。

ダンジョン内の移動について

冒険の基本は足。
ダンジョン内を縦横無尽。

方向キーとアナログコントローラの左スティックが、キャラクターの移動に対応しています。
入力方向は常に画面の上下左右に正しく対応しています。
方向キーなら素早く2回押すことで、左スティックなら大きく傾けることで、キャラクターは移動方法を歩きからダッシュに変えます。
×ボタンはジャンプに対応しています。ダッシュしながらジャンプすると、より遠くまでジャンプすることができます。



★ 柱の影でよくわからない！ ★

3Dのゲームで遊んでいると、画面が見えづらかったり、肝心な場所が見えなかったりすることがあります。
こんなときはプレイヤー1のコントローラのR2ボタンかL2ボタンを押して見ましょう。画面の真ん中を中心にしてカメラがぐるっと回り込み、360°の任意の位置にあわせることができます。
また素早く2回押すことで、90度単位で回転させることができます。
コンパスの赤い矢印が真上を向くようにあわせると、ダンジョンに潜った初期状態と同じ角度になります。

手を使った行動について

攻撃、魔法、その他いろいろ。

○ボタンと□ボタンは、それぞれキャラクター右手と左手に装備しているアイテムに対応しています。
R1ボタンとL1ボタンは、それぞれ右手と左手のアイテムリングの回転に対応にしています。
アイテムリングの番号でⅠ→Ⅱ→Ⅲ→Ⅰの順で装備が切り替わります。
アイテムの中にはボタンを押しっぱなしにすることで「溜め」ることが出来るものもあります。

★ 溜めで威力を強力に！ ★

ブロードソードなどの武器や特定のアイテムを手にしているとき、対応するボタンを押しっぱなしにすることで溜めに入り、ボタンを離すことで使用することができます。溜めによるアイテム使用は、通常よりも効果が高くなる傾向にあります。
溜めは3段階に分かれていて、アイテムのアイコンの下に出現する☆の数で判別することができます。

★仲間を回復してあげたい！★

1人プレイの時は気にならなくても、2人同時プレイをしているときは「キズ薬で仲間を回復できないの？」と思うこともあると思います。
そんなときは仲間に近寄り、方向キーを仲間の方に向けたままでアイテムを使ってみましょう。
アイテム使用の対象が自分から仲間に代わります。仲間が近くにいるときでも方向キーを押さなければ、アイテムは自分に使用されます。

落ちている物を拾う

ダンジョン探索で赤字にならないために。

△ボタンで、ダンジョン内に落ちているお金やアイテム袋を拾ったり、宝箱を開けてその中身を手に入れたりすることができます。
宝箱の中には鍵がかかっているものもあり、そういった場合は鍵を外さなければ回収することができません。「便利な針金」や「やわらかい鍵」などのアイテムを使えば、鍵を外すことができます。
これらのアイテムは左手のアイテムリングに登録されている状態ならば、△ボタンを押したとき自動的に使用されます。



現在位置を把握する

ここって通った？　遭難しないために！

フロアマップ機能は通った部屋を自動的に書き足してくれるオート･マッピングで、現在いる部屋は赤で表示されます。
前の階に戻る上りの階段は、青色の光点としてマップ上に表示されます。
フロアを移動すると時空のゆがみで間取りが変わってしまうので、そのフロアにいる間のみ有効です。
SELECTボタンでフロアマップのON／OFFを切り替えることができます。初期状態はOFFになっているので、マップを見たいときはSELECTボタンを押してください。

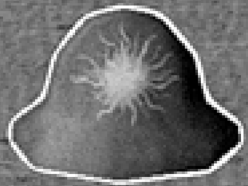


モンスター＆トラップ

ダンジョンには危険がいっぱい。

モンスター

ダンジョンの中には危険なモンスターが徘徊しています。地下深くに潜るほど、強いモンスターが現れることでしょう。
絶対に相手にしなければいけない訳ではありませんが、モンスターは貴重なアイテムを持っていることがあります。
モンスターを倒すと経験値（Exp）が入ります。経験値が100溜まるとキャラクターのレベル（Lv）が上がり、少しだけ強くなります。もっと深く潜るためにも、少しは鍛えておいたほうがいいかもしれません。



グリーンスライム

HPが高い上、普通の武器への耐性を持っている。



ジャイアントバット

とても素早いので攻撃が当たりにくい。ただしHPは少ない。



テンタクル

リーチと攻撃力を兼ね備えた、なかなか手ごわいモンスター。

トラップ

気にしなければ見過ごしてしまうようなものですが、周りと比べて少し違和感を感じるような床がダンジョン内にはあるようです。
その床には、ダメージやバッドステータスが発生するトラップが仕掛けられています。
できるだけトラップの上は通らないようにしましょう。

FAQ?

ゲームのヒント

さて、最後に簡単な質問コーナーでシメるぜ。
込み入った話はムリだが、ちょっとしたことならオレが答えてやるぜ。

Q：アイテムリングが回転してくれません……
A：ちょっとバッドステータスを確認してみな。呪われてたりしねーか？

Q：ダンジョンに潜っていたのですが、いつの間にか食料を使い果たしてました。急いで戻ろうとしたものの、なかなか出口が見つかりません。どうしたらいいでしょうか。
A：基本は片手を壁につけたまま歩くってヤツだろうが、行き倒れ寸前じゃアレだな。
ダンジョンに入るときは「転移の石」を忘れずにってことだ。

Q：２人で潜ってたんだけど、相方が死んでしまいました。
A：あー、１人んときは即ゲームオーバーでンなコト考えなくていいもんな。とりあえず、ＨＰ回復するアイテムやら魔法があるんなら使ってやりな。それもなけりゃ諦めることだ。
あと、別の部屋に移動しちまったらゆがみの影響で死体がなくなっちまうから、その辺にも気をつけるんだな。

Q：モンスターに勝てなくなってきました。レベルアップもしてるのに……
A：ぼちぼち身体を鍛えるより、ナイフの１本でも持った方が戦うには向いてるわけだ。アンタの持ってる武器、そろそろ換え時なんじゃねーのか？

Q：戦士だけど、魔法って使えない？
A：アイテムの中には、そーゆーのもあるだろ。

Q：アンタだれ？
A：へへっ、そのうち会うこともあるだろうよ。
それまでは……まあ、内緒ってことにしとくぜ。



使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよくお読んで正しくご使用ください。

アングラウォーカー



SUCCESS

SLPM 87055